



FANDOM



JUEGOS



PELÍCULAS



WIKIS



CREAR UN WIKI

ADVERTISEMENT



Los Backrooms

NAVEGACIÓN REGLAS EN GENERALLIBRERÍA

INICIAR SESIÓN

REGISTRARSE

1201
PÁGINAS



en: Dificultad de supervivencia Habitable, Niveles de las trastiendas, Niveles, y 11 más

Nivel -33.3: "Hotel Tibio Acogedor"



INICIA
SESIÓN
PARA
EDITAR



Dificultad de Supervivencia

Clase Habitable



- » **Muy seguro**
- » **Habitable**
- » **Presencia de entidades amistosas e útiles**

El Nivel -33.3 es un subnivel entre el **Nivel -33** y el **Nivel -34**. Es un nivel muy seguro y habitable

Sumario

[ocultar]

- Descripción
- Pisos
 - Pisos del 3 al ∞ :
 - Piso 2:

- 2.3. Piso 1:
- 2.4. Piso 0:
- 2.5. Piso -1:
- 2.6. Pisos entre el -2 y el $-\infty$:
- 3. Efectos sobre la salud
- 4. Entidades
- 5. Bases, comunidades y puestos de avanzada
 - 5.1. Los residentes -33.3:
- 6. Entradas y salidas
 - 6.1. Entradas
 - 6.2. Salidas

Descripción

El **Nivel -33.3** toma lugar en un hotel muy similar al de su nivel padre, el **Nivel -33**, con notables diferencias.

El hotel es totalmente habitable y tiene una cantidad presuntamente infinita de habitaciones, y el transporte entre el nivel es relativamente fácil: hay ascensores cada 50 puertas. El ascensor tiene un teclado numérico para poner en número del piso al que quieras llegar, y al dar al botón de ir te enviará al piso instantáneamente, sin más.



Una foto de un apartamento del Nivel -33.3

Las habitaciones son lujosas contienen una cantidad considerable de suministros que tienen un beneficio positivo para las personas que las empleen. En las habitaciones hay una cama muy cómoda, una cocina, un cuarto de baño con objetos para el aseo personal, un escritorio con un ordenador y una terraza con una piscina pequeña.

En pisos negativos, las terrazas carecerán totalmente de dichas piscinas, pero es compensado por la bañera, que es más grande

Por alguna razón, las enfermedades no existen aquí, no te puedes morir, no puedes envejecer. Eres **inmortal** literalmente

Pisos

El **Nivel -33.3** tiene infinitos pisos, listados aquí:

Pisos del 3 al ∞ :

Son pisos con habitaciones del hotel, con un ambiente muy tranquilo. Hay cafeterías ocasionales

Piso 2:

Es un lugar lleno de bares y restaurantes, y comercios en general, que son gratuitos y con, teóricamente, recursos inagotables, incluido el agua

Piso 1:

Es un piso lleno de piscinas a las alturas. Aquí la cordura aumenta más rápido que en los demás pisos

Piso 0:

Es una recepción rodeada de piscinas y

un patio que puede tener "colinas" y que suele tener arboles tanto tropicales como de coníferas de los **Frontrooms**

Piso -1:

Son un sótano/parking con buena iluminación, que tiene coches y recursos. También hay trasteros y, rara vez, habitaciones improvisadas, para aprovechar unas características especiales del piso.

Pisos entre el -2 y el $-\infty$:

Son habitaciones de hotel subterráneos, con todas las características, solo que sin piscina. Aquí la bañera es más grande por alguna razón.

Una foto del piso 1 del Nivel -33.3.
Fotógrafo en buenas condiciones

Una foto del piso 0 que muestra una piscina y el patio

Efectos sobre la salud

El **Nivel -33.3** tiene efectos muy peculiares y únicos que merecen la pena ser nombrados.

Entre los efectos psicológicos del nivel se encuentran:

- La cordura aumenta, más rápido en el piso 1
- Cualquier trauma desaparecerá.
- Los insanos que entren al **Nivel -33.3** se volverán humanos, algo muy útil.
- La hostilidad desaparece en el nivel.

Entre los efectos de salud en general destacan:

- La inmortalidad
- El nunca envejecer (debido a que el tiempo no afecta aquí)
- Mejor físico (no se sabe que es lo que provoca este efecto)
- Las enfermedades no existen en el nivel (Los enfermos que entren al nivel se curarán de inmediato)

Esos efectos hacen que este subnivel sea muy seguro, pero sin embargo es bastante difícil entrar en el

Entidades

Sólo hay **Facelings** que sirven de empleados

Bases, comunidades y puestos de avanzada

En el **Nivel -33.3** sólo hay una comunidad:

Los residentes -33.3:

- Amigables
- Formadas por facelings y humanos
- Todos los que habitan el nivel son de esta comunidad

Entradas y salidas

Entradas

En el **Nivel -33**, puede haber una puerta con la etiqueta de "mejor hotel", que te enviará aquí.

Salidas

Ir por la puerta en cual entraste te llevará de regreso al [Nivel -33](#)

Encontrar una puerta que diga "poolrooms" en el piso 0 te enviará al [Nivel -33.1](#)

No clipear intencionadamente te llevará a cualquier nivel de clase 0 u habitable, excepto los subniveles del [Nivel -33](#) y el [Nivel 0](#)

CATEGORÍAS



El contenido de la comunidad está disponible bajo CC-BY-SA a menos que se indique lo contrario.



EXPLORAR PRODUCTOS

[Fandom](#)

[Muthead](#)

[Futhead](#)

[Fanatical](#)

SÍGUENOS



VISTA GENERAL

[¿Qué es Fandom?](#)

[Acerca de](#)

[Empleo](#)

[Prensa](#)

[Contactar](#)

[Términos de uso](#)

[Política de privacidad](#)

[Mapa del sitio global](#)

[Mapa del sitio local](#)

COMUNIDAD

[Comunidad Central](#)

[Soporte](#)

[Ayuda](#)

[No vender mi información](#)

PUBLICIDAD

[Kit de medios](#)

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.



Wiki Backrooms es una comunidad FANDOM en TV.

[VER SITIO MÓVIL](#)